



Corso Rete Educazione - WWF Italia

SCHEDA ATTIVITÀ DIDATTICA



Materiale prodotto nell'ambito del corso dedicato alla **Rete Educazione** del **WWF Italia**.

Questa attività è stata realizzata dal gruppo **Le Radici**, Oasi Ripa Bianca di Jesi (AN), composto da:

Francesca Argiolas | WWF Sud Sardegna

Liliana Barone | Oasi WWF Lago di Campolattaro

Alba Bionda | WWF Grosseto

Isabella Del Mastro | Villa Romana di Russi (Ra)

Samuele Giancarlini | Oasi WWF Gole del Sagittario

Massimo Parrini | Comitato per le Oasi WWF dell'Area Fiorentina

Ilaria Rizzo | WWF Bologna

Katia Rossi | WWF Italia

Elisa Simi | Oasi WWF Laguna di Orbetello e Lago di Burano

LE RADICI

Tema L'importanza degli alberi e della natura nei boschi

Titolo attività “Un bosco da salvare”

**Obiettivo
educativo**

- ▶ Sensibilizzare i partecipanti al rispetto della natura nel suo stato primario per frenare la trasformazione dei boschi naturali in boschi cedui;
 - ▶ Far conoscere e comprendere l'importanza di tutti gli esseri viventi e fattori abiotici in un bosco.
-

Target Adulti e famiglie

**Durata
dell'attività** ▶ Circa 2 ore

**Materiali
necessari**

- ▶ **20 carte da gioco** con i personaggi;
 - ▶ **1 pieghevole** con il discorso del “lupo saggio” per spiegare le varie fasi del gioco;
 - ▶ **5 quiz per la caccia al “tesoro”** (da preparare sulla base del luogo in cui si svolge il gioco);
 - ▶ **1 puzzle** con 15 pezzi da svolgere alla fine.
-

Breve descrizione:

Gioco di ruolo dove i partecipanti, rappresentando personaggi del bosco (animali, piante, elementi acqua e del suolo) devono dimostrare all'educatore (lupo saggio) quanto sia importante il ruolo di ognuno per l'integrità dell'ecosistema ed evitare che l'uomo trasformi la natura per scopi economici.

Descrizione esaustiva dell'attività

Gioco di gruppo da svolgere in uno spazio aperto con un minimo di 4 partecipanti e un massimo di 20, con caccia al tesoro finale.

1. **Prima fase (15 min)** – discorso del lupo al bosco

Il lupo saggio, rappresentato dall'educatore, è il coordinatore/master del gioco, parla al bosco e spiega che c'è un pericolo che incombe sull'intero ecosistema: qualcuno lo vuole trasformare in bosco ceduo!

2. **Seconda fase (1h)** – assegnazione delle carte, formazione dei gruppi, elaborazione e ascolto delle strategie.

Il lupo saggio suddivide i partecipanti in gruppi e ognuno dovrà elaborare strategie per salvare la propria casa. Si valutano poi gli elaborati eseguiti.

3. **Terza fase (45 min)** - caccia al tesoro con quiz da risolvere e formazione del puzzle.

Vengono consegnati i quiz per la caccia al tesoro nell'ordine con cui sono stati consegnati gli elaborati con lo scopo di trovare 15 pezzi del puzzle (il numero dei pezzi da dare ad ogni gruppo varia in base al numero dei gruppi in gioco). Le squadre partiranno nello stesso ordine di arrivo (circa 30 min). Il quiz sarà ideato in base alla zona in cui viene svolto il gioco. Quando tutti i gruppi avranno trovato i pezzi del puzzle, si riuniranno e collaboreranno insieme per formare il disegno di un bosco naturale simbolo di biodiversità.

Conclusioni finali (circa 15 min).

