



Corso Rete Educazione - WWF Italia

SCHEMA ATTIVITÀ DIDATTICA



Materiale prodotto nell'ambito del corso dedicato alla **Rete Educazione del WWF Italia**.

Questa attività è stata realizzata dal gruppo **Tarta Educators**, Oasi Torre Guaceto (BR), composto da:

Laura Cogotzi | Oasi WWF Monte Sant'Elia e WWF Trulli e Gravine

Martina Comito | WWF Reggio Calabria

Simona Nobile | Oasi WWF Torre Guaceto

Eva Pescatore | Oasi WWF di Campolattaro

Monica Straticó | WWF Cosenza - Sila - Pollino

Serena Zizza | Oasi WWF Cratere degli Astroni

TARTA EDUCATORS

Tema Conservazione delle tartarughe marine nella fase riproduttiva e tutela degli ambienti marini e costieri in cui vive la specie.

Titolo attività **TARTA ADVENTURE**
Gioco educativo da tavolo per conoscere e rispettare gli ambienti costieri e marini e per comprendere le mille insidie antropiche e naturali che le tartarughe marine affrontano nella fase riproduttiva.

Obiettivo educativo

- ▶ Promuovere l'acquisizione di corretti atteggiamenti e comportamenti che favoriscano la conservazione delle tartarughe marine.
- ▶ Conoscere degli ecosistemi naturali e comprendere le strategie per mitigare gli elementi antropici di maggior impatto.

Target

- ▶ Dagli 8 anni in su.

Specialmente per i fruitori di campi estivi in Oasi o Centri educativi ambientali marini che dedicano attività al monitoraggio e tutela delle spiagge in cui si trovano nidi di tartaruga marina.

Durata dell'attività

- ▶ 2 ore

Materiali necessari

Kit di gioco:

- ▶ **Tabellone** per 8 giocatori
- ▶ **Istruzioni** per il gioco
- ▶ **Pedine:** 1 tartaruga e 1 tartarughina per ogni giocatore
- ▶ **Risorse vita**
- ▶ **Risorse uova**
- ▶ **Carte imprevisto tartaruga spiaggia**
- ▶ **Carte imprevisto tartaruga mare**
- ▶ **Carte nido**
- ▶ **Carte imprevisto tartarughina spiaggia**
- ▶ **Carte imprevisto tartarughina mare**
- ▶ **Carte ambiente marino**
- ▶ **Carte ambiente costiero**
- ▶ **Carte spiaggia**
- ▶ **2 dadi**
- ▶ **Clessidra**

(con materiali annessi: minipuzzle, istruzioni per minigiochi)

Breve descrizione

L'attività, che impiega la metodologia della gamification, consiste in un gioco da tavola di percorso in cui i protagonisti sono 4 insetti: afidi, coccinelle, formiche ed api.

Descrizione esaustiva dell'attività

L'attività si svolge dividendo i partecipanti in gruppi da otto, ad ogni gruppo viene consegnato il kit di gioco, inizialmente può esserci un moderatore o un giocatore più esperto che introduca i nuovi partecipanti alle regole e modalità di gioco (posizionamento pedine sul tabellone, distribuzione delle risorse per ogni giocatore, lancio dei dadi, scelta del percorso da seguire, pescaggio delle carte di diversa tipologia, modifiche di percorso e cambio di pedine, vincita o perdita di risorse). In ogni kit vi sarà il tabellone di gioco, tutto l'occorrente per 8 giocatori e un foglio d'istruzioni in cui sono dettagliate le regole del gioco.

L'attività di gioco ha il principale obiettivo di rendere immediatamente visibili le caratteristiche degli ambienti marini e costieri attraverso immagini che ritraggono i diversi elementi che li contraddistinguono: configurazione geo-morfologica, flora e fauna, infatti il tabellone di gioco e tutti gli elementi a corredo (carte da gioco) forniscono un immediato riconoscimento visivo dei diversi aspetti che connotano gli habitat in cui le tartarughe marine vivono. Nelle sessioni di gioco, la perdita o l'acquisizione di risorse per il giocatore e il completamento del percorso (dall'emersione dal mare come tartaruga madre, alla corsa al mare come piccola tartaruga nata), favorisce l'interiorizzazione spontanea di norme di comportamento utili a mitigare l'effetto antropico sugli ecosistemi naturali e a tutelare i nidi di tartaruga marina. Iterare l'attività per diverse sessioni di gioco rende i giocatori partecipi della resilienza mostrata dalla specie e consente loro di acquisire, giocando, un atteggiamento empatico verso le tartarughe marine nel delicato momento della deposizione.

Giocando ci si immedesima nella "tartaruga marina che affronta una vita avventurosa nei diversi habitat che frequenta", quindi nei giocatori si sviluppano spontaneamente sentimenti di rispetto per questo affascinante animale e per la natura che lo circonda.